

6 MODI DI RAPPRESENTARE LO SPAZIO

In un'immagine BIDIMENSIONALE la PERCEZIONE dello spazio è un'ILLUSIONE, perciò gli artisti utilizzano CRITERI di RAPPRESENTAZIONE nei loro disegni e nei loro dipinti, per rendere l'idea dei VOLUMI e della PROFONDITÀ.

Elenchiamo qui 6 modi diversi per rappresentare lo spazio:

ATTIVITA': guarda il video, scrivi la parola corrispondente in inglese e fai il disegno con la matita B2

<https://www.youtube.com/watch?v=nS4HhudIN4s&t=64s>

SCRIVI LA PAROLA IN INGLESE VICINO AI NUMERI ↓

↓ DISEGNA LE SFERE COME NEL VIDEO

<p>1. SOVRAPPOSIZIONE</p> <p>Un oggetto appare DAVANTI ad un altro quando è sovrapposto a questo.</p> <p>_____</p> <p>1.</p>	
<p>2. CHIAROSCURO E OMBRE</p> <p>Le luci e le OMBRE creano l'illusione del VOLUME e della PROFONDITA'</p> <p>_____</p> <p>2.</p>	
<p>3. COLLOCAZIONE</p> <p>Gli oggetti collocati più in BASSO ci appaiono più VICINI, mentre quelli collocati più in ALTO appaiono più LONTANI</p> <p>_____</p> <p>3.</p>	
<p>4. DIMENSIONE</p> <p>Un oggetto più GRANDE appare più VICINO, mentre gli oggetti PICCOLI appaiono più LONTANI</p> <p>_____</p> <p>4.</p>	
<p>5. GRADAZIONI E SFOCATURA DEI DETTAGLI</p> <p>Le sfumature più CHIARE dei colori in LONTANANZA e la SFOCATURA dei dettagli creano effetti atmosferici di PROFONDITA'</p> <p>_____</p> <p>5.</p>	
<p>6. PROSPETTIVA LINEARE</p> <p>Le linee parallele di un'immagine si UNISCONO all'ORIZZONTE in uno o più punti, secondo delle regole GEOMETRICHE</p> <p>_____</p> <p>6.</p>	