

6 MODI DI RAPPRESENTARE LO SPAZIO

In un'immagine BIDIMENSIONALE la PERCEZIONE dello spazio è un'ILLUSIONE, perciò gli artisti utilizzano CRITERI di RAPPRESENTAZIONE nei loro disegni e nei loro dipinti, per rendere l'idea dei VOLUMI e della PROFONDITÀ.

Elenchiamo qui 6 modi diversi per rappresentare lo spazio:

ATTIVITA': guarda il video e fai il disegno con la matita B2 <https://www.youtube.com/watch?v=nS4HhudIN4s&t=64s>

↓ DISEGNA LE SFERE COME NEL VIDEO

<p>1. SOVRAPPOSIZIONE Un oggetto appare DAVANTI ad un altro quando è sovrapposto a questo.</p>	
<p>2. CHIAROSCURO E OMBRE Le luci e le OMBRE creano l'illusione del VOLUME e della PROFONDITA'</p>	
<p>3. COLLOCAZIONE Gli oggetti collocati più in BASSO ci appaiono più VICINI, mentre quelli collocati più in ALTO appaiono più LONTANI</p>	
<p>4. DIMENSIONE Un oggetto più GRANDE appare più VICINO, mentre gli oggetti PICCOLI appaiono più LONTANI</p>	
<p>5. GRADAZIONI E SFOCATURA DEI DETTAGLI Le sfumature più CHIARE dei colori in LONTANANZA e la SFOCATURA dei dettagli creano effetti atmosferici di PROFONDITA'</p>	
<p>6. PROSPETTIVA LINEARE Le linee parallele di un'immagine si UNISCONO all'ORIZZONTE in uno o più punti, secondo delle regole GEOMETRICHE</p>	